

YARIŞMA KURALLARI

A) Yarışmanın Amacı

Bu kategoride yarışmacıların yapmış olduğu robotlar, tarafımızca hazırlanan dohyo adı verilen yuvarlak ring üzerinde mücadele ederek birbirlerini alan dışına çıkartmaya çalışacaklardır.

B) Robot Hakkındaki Kurallar

1. Robotların uzunlukları ve genişlikleri 10 cm'den fazla olamaz. Robotların yükseklikleri için bir sınırlama yoktur. Ayrıca robotlar tabanı 10 cm x 10 cm olan, gerçek bir dikdörtgenler prizması içerisine sığabilecek şekilde tasarlanmalıdır.
2. Robotlar otonom olmalıdır, başlatma dışında uzaktan kontrol edilemezler.
3. Robotların kütleleri 500 gr'dan fazla olamaz.
4. Robot boyutlardaki ve ağırlığındaki izin verilen hata payı %2'dir.
5. Robotlar, Ek 1'de belirtilen MEB başlatma modülü'ne uygun kızıl ötesi uzaktan kumanda ile başlatılacaktır. Kumanda sinyalini aldıktan sonra, hiçbir gecikme olmadan müsabakaya başlayacak şekilde tasarlanmalıdır.
6. Robotlar tasarlanırken aşağıdaki maddeler göz önünde bulundurulmalıdır:
 - a. Robotların Çalışma dalga boyunu (frekans) ve rakip robotun çalışmasını etkileyen (flaşör, ışık gibi) parçaları kullanmaları yasaktır.
 - b. Robotların hareketlerini engelleyen bayrak kullanılması yasaktır.
 - c. Robotların rakip robota karşı, saldırı mekanizması veya silah olarak kullanılmak üzere sıvı, gaz ya da toz kullanmaları yasaktır.
 - d. Robotlarda yanıcı maddelerin bulunması/kullanılması yasaktır.
 - e. Robotların sahip olduğu güç üniteleri (bataryalar) rakip robota, piste veya kendisine zarar vermeyecek şekilde yerleştirilmelidir.
 - f. Robotların herhangi bir atıcı cihaz bulundurmaları/kullanmaları yasaktır.
 - g. Robotlarda kendini dohyo yüzeyine sabitleyen ve hareket etmesini engelleyen (emici vakum, yapıştırıcı gibi) hiçbir parça bulundurulamaz/kullanılamaz.
 - h. Robotlarda mıknatıs ve benzeri parçalar bulundurulamaz/kullanılamaz.
7. Robot hakkındaki bu kuralların herhangi birine uyulmaması durumunda robot, o anda yarışmadan diskalifiye edilir, yarışma ve ödül alma hakkını kaybeder.

C) Dohyo Hakkındaki Kurallar

1. Dohyo, mücadelelerin gerçekleşeceği, zeminden 5 cm yüksekliğinde, 80 cm çap uzunluğuna sahip, orta yoğunluklu sunta (MDF) malzemesinden oluşturulmuş, daire şeklinde bir levhadır ve üzeri, siyah renkte yansımaya boya ile tamamlanmıştır.
2. Dohyo kenarlarında alanı sınırlandırmak için 2.5 cm genişliğinde beyaz bir çizgi bulunmaktadır. Bu çizgi dohyo alanının içerisinde olarak kabul edilir.
3. Robotlar dohyo üzerine yerleştirildikten sonra robota müdahale edilemez.

D) Yarışma Kuralları

1. Müsabakalar, bilgisayar programındaki kuraya göre düzenlenecektir. Yarışma günü kayıtlar kapandıktan ve kura tamamlandıktan sonra müsabakalarda eşleşen robotlar duyurulacaktır.

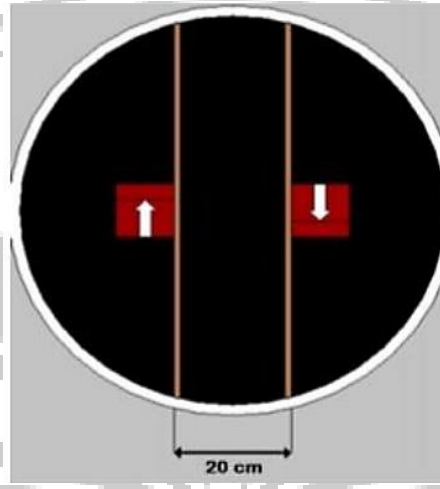
Kura sonuçları yayınlandıktan sonra deęişimi mümkün deęildir. Aynı ekiplerin robotları birbirleriyle eęleşebilir. Bu konuda yapılan hiçbir itiraz kabul edilmeyecektir.

2. Kayıt esnasında mini sumo robotlarının başlatma modülleri kontrol edilecektir, hakem tarafından kumandaya kayıt edilecektir. Yarışma başlangıcını, hakem başlatma modüllerini kayıt ettiği kumanda ile yapacaktır. Hakem start verdiği anda iki robotta aynı anda yarışmaya başlayacaktır. Yarışmacıların robot yazılımını bu start koşuluna göre tasarlamaları gerekmektedir.

3. Yarışma esnasında mücadele edecek robotları yalnız 1 kişi yarıştıracaktır. Ve dışarıdan fiziksel veya sözlü müdahale edilemez.

4. Robotların müsabaka başlamadan önce dohyo üzerine yerleşimi aşağıdaki maddelerde belirtildięi gibi olacaktır:

a. Robotlar aşağıdaki resimdeki gibi, belirtilen yönlerde, aralarında 20 cm uzaklık olacak şekilde çapraz karşılıklı olarak yerleştirilecektir.



b. Dohyoya yerleştirilen robotun yeri ve yönü sonradan deęiştirilemez. Hakem izni olmadan bunun gerçekleştirilmesi robotun yarışmadan diskalifiye edilmesine sebep olacaktır.

5. Müsabakalar toplam 3 raund üzerinden yapılır. Bu raundların 2 tanesini kazanan robot müsabakanın kazananı ilan edilir ve bir sonraki tura geçmeye hak kazanır.

6. Müsabakada bir raund 2 dakika sürer. Bu raund süresi robotlara hakem tarafından başla komutu gönderildięi an başlar. Bu süre içerisinde dohyo alanı dışarısına ilk çıkan robot (robotun herhangi bir yeri dohyo alanı dışarısına temas ederse -aksi durumda karşılaşma devam eder) bulunduğu raundu kaybetmiş, dięer robot kazanmış sayılır. Bu süre tamamlandıktan sonra iki robotta dohyo alanında bulunuyorsa o raund berabere olarak sonuçlanır.

7. Müsabaka 3 raund sonunda eşitlikle sonuçlanmışsa, robotun özellikleri göz önünde bulundurularak (önce ağırlık, sonra boyut) hakem kararıyla müsabaka kazananı ilan edilir. Bu durumda kütlece hafif olan, eęer kütleler eşitse boyutları küçük olan robot müsabakanın kazananı olarak ilan edilir.

8. Robotların uzaktan kumandası kızıl ötesi olmalıdır. Radyo frekanslı olan robotlar geçersiz sayılacaktır ancak gerek duyulması durumunda kızıl ötesi verici özellikli telefonlar kullanılabilir.

9. Müsabaka, hakemlerin dohyoyu kontrolünden sonra başlar. Gerekli düzeltmeler hakem tarafından yapılır. Raundlar, D.4.a maddesindeki kurallar çerçevesinde robotların dohyoya yerleştirilmesinden sonra görevli hakemin işaretiyle, uzaktan kumanda ile başlatılır.

Unutmayın, robotlar dohyoya yerleştirildikten sonra hareket ettirilemez.

10. Müsabaka esnasında bir kazananın olması ya da beraberlik durumunda raundlar, görevli hakem işaretiyle, uzaktan kumanda ile robotlar durdurularak bitirilir. Bu sırada yarışmacılar kendilerine ait robotları dohyo alanı içerisinden veya dışarısından alırlar. Aynı zamanda raund/müsabaka sonucu hakem kararıyla ilan edilir.

11. Müsabakada aşağıdaki durumlar gerçekleştiğinde o raund hakem kararıyla tekrarlanır. Raund tekrarı kuralları şu şekildedir:

a. Raundda her iki robot birbirlerine takılır, sonrasında hareket edemezler ise 10 saniye sonunda raund, hakem kararıyla tekrarlanır.

b. Her iki robot dohyo alanı dışına aynı anda çıkarsa raund, hakem kararıyla tekrarlanır.

c. Robotlar karşılaşma başladıktan sonra 10 saniye hareketsiz kalırsa raund, hakem kararıyla tekrarlanır.

12. Müsabaka sonlanmadan robotlara bakım veya müdahale(fiziksel veya sözlü) yapılamaz. Ancak raund aralarında müsabaka alanını terk etmeden, hakem gözetiminde 30 saniyelik bir bekleme süresi verilebilir. Bu sürede dışarıdan herhangi bir müdahale veya müsabaka alanını terk etmek yarışmadan diskalifiye olma sebebidir.

13. Robotlar, anons edildikten sonra 3 dakika içerisinde müsabaka alanına gelmezse yarışmadan diskalifiye edilir ve müsabakayı yenilmiş olarak sayılır.

14. Raund sırasında herhangi bir robottan yere bir parça düşerse, düşen parça rakibi engellemediği sürece raunda devam edilir. Ancak görevli hakemler, düşen parçanın rakibi engellediği kararı verirlerle parçayı düşüren robot raundu kaybetmiş sayılır.

15. Robotlar insanlara, rakip robota ve dohyoya kasıtlı şekilde zarar veremez, ancak yarışma sırasındaki çarpışmalardan dolayı meydana gelen hasarlar kasıtlı zarar olarak kabul edilmez.

16. Robotların özellikleri müsabakadan önce hakemler tarafından not edilmiş olur. Bu yüzden robotların boyutlarının kontrol edilmesi ve kütlelerinin ölçülmesi için robotları, bir önceki müsabakalar devam ederken yarışma alanına çağırılacaktır. Bu, resmi anons olarak geçerlilik kazanır ve yukarıdaki kurallara uygun hareket edilir.

17. Robotların dohyo dışına çıkması durumuna hakemler gerek duyarsa video izleyerek karar verebilir. Bununla ilgili itiraz edilebilir ancak sonuca itiraz edilemez. Tek geçerli kaynak hakem videolarıdır.

18. Robotlar darbelere karşı dayanıklı şekilde tasarlanmalıdır. Yarışma sırasında robotlara gelen maddi zararlarda sorumluluk kabul etmez.

19. Yarışmada geçerli olan kurallara itirazda bulunulamaz, aksi yaşanan durumlarda hakemlerin yarışmacıyı ve robotu yarışmadan diskalifiye hakkı bulunmaktadır.

20. Tüm katılımcılar yukarıda belirtilen tüm kurallara uymak zorundadırlar. Aksi yaşanan durumlarda yarışmadan men edilme durumu söz konusudur.

Ek 1: Robotların Kumanda ile Başlatma Durdurma Özelliği

"Başlatzade MEB Başlatma Modülü" kullanımını önermekteyiz. İlgili modüle buradaki (<https://goo.gl/MusVzR>) bağlantı aracılığıyla ulaşabilirsiniz.

Modül hakkındaki gerekli açıklamalar verilen bağlantıdaki sayfada bulunmaktadır.

NOT: Müsabakalarda, raund sonlarında robotların, hakem tarafından durdurulması zorunlu değildir, bilgilerinize sunarız.